

Professional Scrum for UX – PSU I

**Durée**

2 jours

Comblent le gap entre Scrum, UX et les pratiques de Design.

Ce cours pratique de 2 jours s'adresse à toute personne ayant déjà une compréhension et une expérience de Scrum. Ce cours permet d'apprendre comment intégrer des pratiques Modern UX (UX est bien plus que de l'UI) à leurs pratiques de Scrum et également comment travailler plus efficacement en tant qu'UX au sein d'équipes Scrum. Le travail de Design peut parfois sembler prendre du temps et donc n'être pas bien adapté aux cadences agiles rapides et événements Scrum, mais nous verrons qu'il n'en est rien. Les pratiques et techniques Lean UX s'intègrent merveilleusement bien avec Scrum, dans le cadre d'équipes pluridisciplinaires. Le cours donne droit à un voucher pour le passage de la certification PSU I.

Sur ces 2 jours, les participants apprendront les techniques Lean UX qui fonctionnent avec des équipes Scrum et également des pratiques et outils pour optimiser le travail et la collaboration avec les clients. Nous aborderons aussi la capacité à collecter rapidement du feedback pour délivrer la plus haute valeur possible à nos clients sans changer Scrum.

Les élèves quitteront le cours avec une compréhension de comment concilier le travail UX avec des pratiques et notions essentielles de Scrum comme la Definition of Done, l'ordonnement du Backlog et la production d'un incrément done à la fin de chaque Sprint. Vous apprendrez comment gérer le travail de Design qui est susceptible de s'étendre au-delà d'un simple Sprint, tout en continuant à délivrer de la valeur à la fin de chaque Sprint en utilisant Scrum.

Professional Scrum for UX est un cours à recommander à toute personne qui travaille dans une équipe produit, pour éviter les effets Silos et « passe- plat » si courants dans les projets, et donc comment utiliser le Framework Scrum et les techniques UX pour aligner vos équipes, se concentrer sur la valeur et déclencher la collaboration.



Objectifs pédagogiques

- Améliorer l'exploration et l'apprentissage continu
- Cadrer le travail en tant que problème à résoudre
- Outcomes over outputs
- Gérer l'activité UX avec Scrum
- Les utilisateurs au centre
- Expérimentation



Programme

Jour 1 :

- Introduction
- Démonstration
- Présentation de l'étude de cas
- Cadrer le travail en tant que Problème à résoudre
- « Outcomes over Outputs » Approche orientée valeur

Jour 2 :

- Comment gérer l'activité UX avec Scrum
- Focus utilisateurs centrique
- Expérimentation

 **Public cible**

Toute personne travaillant dans une équipe produit (membre d'une équipe Scrum, UX Designer, Product Owner, Product manager)

 **Prérequis**

Expérience avec Scrum et notions d'UX

 **Niveau**

Avancé

 **Evaluation**

Examen

 **Modalités d'apprentissage**

Stage pratique en présentiel, classe pratique à distance

 **Mode de délivrance**

Intra et inter

 **Moyens**

Slides
Travaux de groupe
Mise en situation

 **Certification associée**

PSU I Scrum.org

 **Session délivrée en**

Français et Anglais

 **Langue(s) des supports**

Anglais

 **Tarifs**

Inter-entreprise : 1 800 €HT par participant
Intra-entreprise : sur demande