

# Maîtriser le logiciel de conception Figma



Durée

3 jours

Cette formation vous apportera les principes clés de l'utilisation de Figma, sa philosophie et le potentiel de l'outil. Vous mettrez en application la partie théorique à travers des exercices semi-guidés jusqu'à la réalisation d'une maquette interactive.



## Objectifs pédagogiques

Après cette formation vous serez en mesure de :

- Utiliser l'interface Figma avec aisance
- Gérer une bibliothèque de style
- Créer et gérer une bibliothèque de composants avec ses variantes
- Créer un prototype navigable
- Collaborer efficacement avec les autres utilisateurs de votre équipe



## Programme

Jour 1 :

- Introduction à Figma
- Découvertes des différentes fonctionnalités
- Création d'une bibliothèque de styles
- Conception de composants simplifiés

Jour 2 :

- Conception de composants enrichis
- Master, Instances, Variantes, les grands principes de Figma
- Introduction au prototypage interactif

Jour 3 :

- Mise en application : À partir d'un brief, concevez quelques écrans interactifs en utilisant les méthodes de construction vues les 2 jours précédents
- Échanges avec le groupe sur les maquettes réalisées

 **Public cible**

Tout public

 **Prérequis**

Activer la licence Figma gratuite  
S'assurer de la compatibilité de votre système d'exploitation avec Figma

 **Niveau**

Tout niveaux

 **Evaluation**

 **Modalités d'apprentissage**

Stage pratique en présentiel, classe pratique à distance  
Exercices semi-guidés

 **Mode de délivrance**

Intra et inter

 **Moyens**

Support de formation  
Mise en application  
Travaux de groupe

 **Certification associée**

N/A

 **Session délivrée en**

Français

 **Langue(s) des supports**

Français

 **Tarifs**

Inter-entreprise : 2 100 €HT par participant  
Intra-entreprise : sur demande